

0 - Introduction

paul.millet@lameduse.fr



LaMeDuSe

SER : Sécurité des applications WEB

Version : 10/06/2024

WWW.LAMEDUSE.FR



LaMeDuSe

Prérequis

- notions de HTTP, HTML/JS,
- SQL de base,
- administration serveur (Linux/Windows).
- Avoir déjà développer des applications

Objectifs

- Connaître la terminologie standard en sécurité Web.
- Reconnaître les grandes familles de menaces (WASC / OWASP Top10).
- Savoir identifier les failles applicatives, côté client, et de configuration.
- Savoir effectuer les attaques classiques en environnement contrôlé (XSS, SQLi, CSRF) et utiliser OWASP ZAP pour l'analyse.

Tour de table

- Présentation des membres
- Vos attentes vis-à-vis de la formation

Programme de la formation

1.Introduction

1 - Présentation des menaces
et vulnérabilités des applications Web

paul.millet@lameduse.fr



LaMeDuSe

SER : Sécurité des applications WEB



Présentation des menaces et vulnérabilités des applications Web

1. Les termes standardisés de la sécurité Web.
2. Les typologies de menaces selon WASC et OWASP Top 10.
3. Les failles côté serveur, client et configuration.
4. À manipuler des environnements de test pour comprendre les attaques classiques.

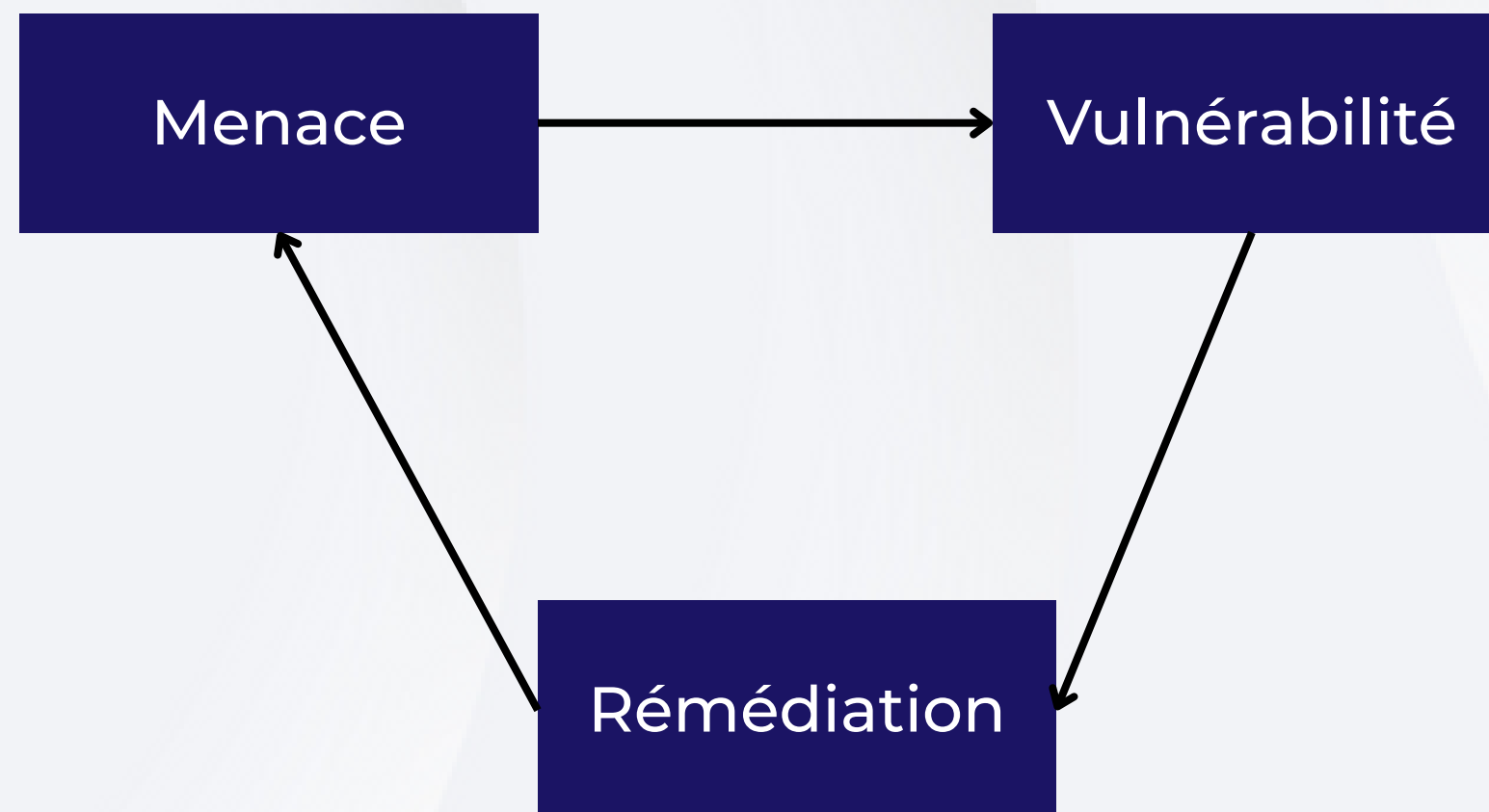
Terminologie standardisée en sécurité Web

1. Menace (Threat) : un danger potentiel pouvant exploiter une vulnérabilité pour causer un dommage.
2. Vulnérabilité (Vulnerability) : faiblesse dans un système qui peut être exploitée.
3. Risque (Risk) : probabilité qu'une menace exploite une vulnérabilité et cause un impact.
4. Exploit : moyen technique pour tirer parti d'une vulnérabilité.
5. Surface d'attaque (Attack Surface) : ensemble des points d'entrée exposés aux attaques.
6. Remédiation (Remediation) : mesure pour corriger une vulnérabilité ou réduire le risque.

Terminologie standardisée en sécurité Web

1. Payload : contenu envoyé par un attaquant pour exploiter une vulnérabilité.
2. WASC (Web Application Security Consortium) : classification des menaces web (catégories de risques).
3. OWASP Top 10 : top 10 des risques d'application web (référentiel pratique très utilisé).

Terminologie standardisée en sécurité Web



CVE & Score CVSS

Le CVE est un identifiant unique pour une vulnérabilité. Le score CVSS (Common Vulnerability Scoring System) permet de mesurer sa gravité sur une échelle de 0 à 10.

Score CVSS

1. Base Metrics (fondamentales) → Mesure la gravité intrinsèque
2. AV (Attack Vector) : comment la vulnérabilité peut être exploitée (local, réseau...)
3. AC (Attack Complexity) : complexité de l'attaque (faible ou élevée)
4. PR (Privileges Required) : droits nécessaires pour exploiter
5. UI (User Interaction) : interaction de l'utilisateur nécessaire ?
6. C, I, A (Confidentiality, Integrity, Availability) : impact sur la confidentialité, intégrité et disponibilité
7. Temporal Metrics (temporelles) → Mesure la gravité en fonction des correctifs disponibles et de l'exploitabilité dans le temps.
8. Environmental Metrics (environnementales) → Ajuste le score selon l'impact sur l'organisation ou l'infrastructure cible.

1.1



Score CVSS

- On attribue un poids à chaque métrique.
- Une formule combine ces poids pour obtenir un score de 0 à 10, où :
- 0 → aucune gravité
- 10 → vulnérabilité critique

Exemple

- Vulnérabilité accessible depuis Internet (AV: Network)
 - Faible complexité (AC: Low)
 - Pas de privilèges requis (PR: None)
 - Exploitable sans action utilisateur (UI: None)
 - Impact complet sur la confidentialité, intégrité et disponibilité (C/I/A: High)
- 1.1 • Score CVSS $\approx 9,8$ → critique

WASC Threat Classification

Catégorie WASC	Description
Application Misconfiguration	Mauvaise configuration du serveur ou du logiciel Web.
Authentication & Session Management	Faillles dans la gestion des sessions et authentification.
Input Validation	Faillles liées à la validation des données envoyées par l'utilisateur.
Data Confidentiality & Integrity	Exposition de données sensibles, fuite ou modification.
Client-Side Security	Vulnérabilités sur le côté client (XSS, CSRF).
Denial of Service (DoS)	Attaques visant à rendre le service indisponible.
HTTP/Transport Security	Vulnérabilités dans le protocole HTTP ou TLS.

<http://projects.webappsec.org/w/page/13246978/Threat%20Classification>



OWASP TOP 10 2021 (10 failles les plus critique)

OWASP	Description	Exemple
A01:2021 – Broken Access Control	Contrôle d'accès incorrect ou manquant	Accès à des données d'autres utilisateurs
A02:2021 – Cryptographic Failures	Mauvaise gestion de la cryptographie	Stockage de mots de passe en clair
A03:2021 – Injection	Injection SQL, NoSQL, OS, LDAP	' OR '1'='1 dans un formulaire login
A04:2021 – Insecure Design	Failles dans la conception de l'application	Manque de validation côté serveur
A05:2021 – Security Misconfiguration	Mauvaise configuration des serveurs ou du framework	Apache default page exposée
A06:2021 – Vulnerable and Outdated Components	Composants non à jour	Utilisation de bibliothèques JS obsolètes
A07:2021 – Identification and Authentication Failures	Gestion insuffisante des sessions et login	Session fixation
A08:2021 – Software and Data Integrity Failures	Manque de vérification de l'intégrité des données	Scripts JS compromis via CDN
A09:2021 – Security Logging and Monitoring Failures	Pas de journalisation ou alertes	Impossible de détecter intrusion
A10:2021 – Server-Side Request Forgery (SSRF)	Serveur manipulé pour accéder à d'autres services	Requête interne à travers le serveur vulnérable

Failles applicative & côté client

1. Injection : SQLi, LDAP, Command Injection transmettre des données malicieuses à l'application.
2. Protection d'URL : URLs sensibles non protégées.
3. Références directes non sécurisées : accès direct aux fichiers ou ressources sans contrôle.
4. Stockage non sécurisé : secrets en clair, mots de passe stockés sans hachage.
5. XSS (Cross-Site Scripting) : injection de scripts côté client.
6. CSRF (Cross-Site Request Forgery) : exécuter des actions sur un site authentifié à l'insu de l'utilisateur.
7. Phishing : tromper l'utilisateur pour récupérer ses identifiants.

Failles de configuration et DDoS

1. Failles de configuration : comptes par défaut, fichiers accessibles, permissive CORS, répertoires exposés.
2. DDoS (Distributed Denial of Service) : surcharge de service, attaque réseau ou applicative.
3. Web 2.0 : risques liés aux APIs publiques, mashups, JSONP, stockage côté client.

Mashups

Un mashup combine des données provenant de plusieurs sources (APIs, flux RSS, etc.) pour créer une application unique.

Risques :

- Injection de contenu malveillant : une source non fiable peut injecter du JavaScript malicieux.
- Confusion d'origine : mélange de données provenant de différents domaines peut contourner la politique de sécurité du navigateur.
- Fuite de données croisées : si les données d'un service privé sont combinées avec un service public.

TP : Découverte des attaques Web

1. Executer le docker compose
2. XSS réfléchi et stocké
 - a. Ouvrir DVWA → Security → Low.
 - b. Formulaire de commentaire : entrer `<script>alert('XSS');</script>`
 - c. Observer l'exécution dans le navigateur.
3. Faille frontal HTTP
 - a. Ouvrir Juice Shop → login vulnérable → envoyer payload via Burp Suite Repeater : (sur le courses SER)
4. Bypass authentication par injection SQL
 - a. DVWA SQL Injection → entrer `' OR '1'='1` comme login
 - b. Vérifier accès à l'interface administrateur.

TP : Découverte des attaques Web

1. Analyse d'un site web avec OWASP ZAP
 - a. Configurer navigateur pour proxy localhost:8080
 - b. Spider → Active scan → export rapport HTML



LaMeDuSe

SER : Sécurité des applications WEB



Technologies liées à la sécurité

1. Expliquer hachage, chiffrement symétrique et asymétrique, et signatures numériques.
2. Connaître le rôle de la PKI, des certificats X.509 et des autorités de certification.
3. Identifier les vulnérabilités liées à TLS/SSL et comprendre la négociation de chiffrement (handshake).
4. Utiliser des outils d'observation du trafic (Wireshark) et un proxy HTTP(S) d'analyse (mitmproxy / OWASP ZAP).
5. Générer clés et certificats de test avec openssl.

Concepts de base : hachage, chiffrement et signature

- Hachage (Hash) : fonction unidirectionnelle transformant un message de longueur arbitraire en une empreinte (digest) de longueur fixe. Propriétés : déterministe, rapide, collision résistante (idéalement). Exemples : MD5, SHA-1, SHA-2 (SHA-256), SHA-3.
 - Usage typique : vérification d'intégrité, stockage d'empreintes, signatures.
- Chiffrement symétrique : même clé pour chif

Concepts de base : hachage, chiffrement et signature

1. ECB (Electronic Codebook): à éviter

- Chaque bloc de données est chiffré indépendamment.
- Problème majeur : motifs répétitifs visibles
- Même bloc clair → même bloc chiffré.
- Risque : fuite d'information sur la structure des données.
- Exemple visuel : chiffrement d'une image → on voit encore les formes et contours.

Concepts de base : hachage, chiffrement et signature

CBC (Cipher Block Chaining): nécessite IV

- Chaque bloc clair est XORé avec le bloc chiffré précédent avant chiffrement.
- IV (Initialization Vector) : valeur aléatoire utilisée pour le premier bloc afin d'éviter que deux messages identiques produisent le même début chiffré. (Certains logiciels prennent les positions du curseur)

Pourquoi nécessaire ?

- Sans IV, le premier bloc est toujours chiffré de la même manière → fuite d'information.
- Avantages : masque les motifs répétitifs, plus sûr que ECB.
-

Concepts de base : hachage, chiffrement et signature

Chiffrement en mode compteur (CTR) :

- Les blocs de données sont combinés avec un compteur unique pour générer le texte chiffré.
- Permet le parallélisme et la rapidité.

Authentification via Galois Field (GHASH)

Concepts de base : hachage, chiffrement et signature

Plaintext + IV $\rightarrow$ AES-CTR $\rightarrow$ Ciphertext

Ciphertext + AAD $\rightarrow$ GHASH $\rightarrow$ Tag (authentication)

Le destinataire vérifie le tag avant de chiffrer

Concepts de base : hachage, chiffrement et signature

- Chiffrement asymétrique : paire de clés publique/privée ; la publique chiffre/valide, la privée déchiffre/signe (ou inverse selon usage). Ex : RSA, ECC.
 - Usage typique : échange de clé, signatures, certificats.
- Signature numérique : prouve l'origine et l'intégrité d'un message. Le signataire crée une signature avec sa clé

Hachages : MD5 et SHA-x (explications + exemples)

- MD5 : produit un digest de 128 bits. Rapide mais cassé pour collision ; ne doit plus être utilisé pour l'intégrité ou la sécurité.
- SHA-1 : digest 160 bits ; vulnérable aux collisions connues (éviter pour les signatures nouvelles).
- SHA-2 : famille comprenant SHA-224, SHA-256, SHA-384, SHA-512. SHA-256 est largement utilisé aujourd'hui.
- SHA-3

Hachages : MD5 et SHA-x (explications + exemples)

Hachage d'une chaîne

```
echo -n "hello world" | openssl dgst -md5
```

```
echo -n "hello world" | openssl dgst -sha1
```

```
echo -n "hello world"
```

Hachages : MD5 et SHA-x (explications + exemples)

Bonnes pratiques : pour stocker mots de passe, ne jamais utiliser MD5/SHA seul : utiliser un algorithme dédié au hachage de mots de passe (bcrypt, scrypt, Argon2) + sel (salt).

Hachages : MD5 et SHA-x (explications + exemples)

Pourquoi ne pas utiliser MD5/SHA seuls pour les mots de passe

1. Rapidité excessive

- MD5 et SHA sont conçus pour être rapides.
- Un attaquant peut tester des millions de combinaisons par seconde (attaque par force brute

Hachages : MD5 et SHA-x (explications + exemples)

- Pas de sel (salt) intégré
 - Si deux utilisateurs ont le même mot de passe → même hash.
 - Le sel (valeur aléatoire ajoutée avant hachage) rend chaque hash unique, même pour le même mot de passe.

Chiffrement symétrique : AES (théorie + exemple pratique)

- AES : algorithme de chiffrement symétrique standard (blocs de 128 bits, clés 128/192/256 bits).
- Modes courants :
 - CBC (Cipher Block Chaining) : nécessite un IV unique par message ; sensible au padding oracle si mal implémenté.
 - GCM (Galois/Counter Mode) : chiffrement authentifié fournissant confidentialité + intégr

Chiffrement symétrique : AES (théorie + exemple pratique)

Générer une clé AES 256 (hex)

```
openssl rand -hex 32 > key.hex
```

Chiffrer un fichier en AES-256-CBC (exemple)

```
openssl enc
```

Chiffrement asymétrique : RSA (théorie + exemple)

- RSA repose sur la difficulté de factoriser de grands entiers. Taille de clé recommandée : ≥ 2048 bits (4096 bits pour plus d'anticipation).
- Usage typique : échange de clé (chiffrer une clé de session AES), signatures numériques, certificats.
- Limitation : RSA est lent et ne convient pas au chiffrement de grands fichiers on l'utilise en mode hybride (RSA pour

Chiffrement asymétrique : RSA (théorie + exemple)

Générer clé RSA 2048 bits

```
openssl genpkey -algorithm RSA -out rsa_priv.pem -pkeyopt  
rsa_keygen_bits:2048
```

Extraire la clé publique

Signature numérique : workflow & exemple

- Principe : on calcule d'abord le haché du message (ex : SHA-256), puis on chiffre ce haché avec la clé privée (signature). La vérification consiste à déchiffrer la signature avec la clé publique et comparer au haché local.
- Usage : attestations d'origine (logs signés), mises à jour logicielles, authentification non-répudiable.

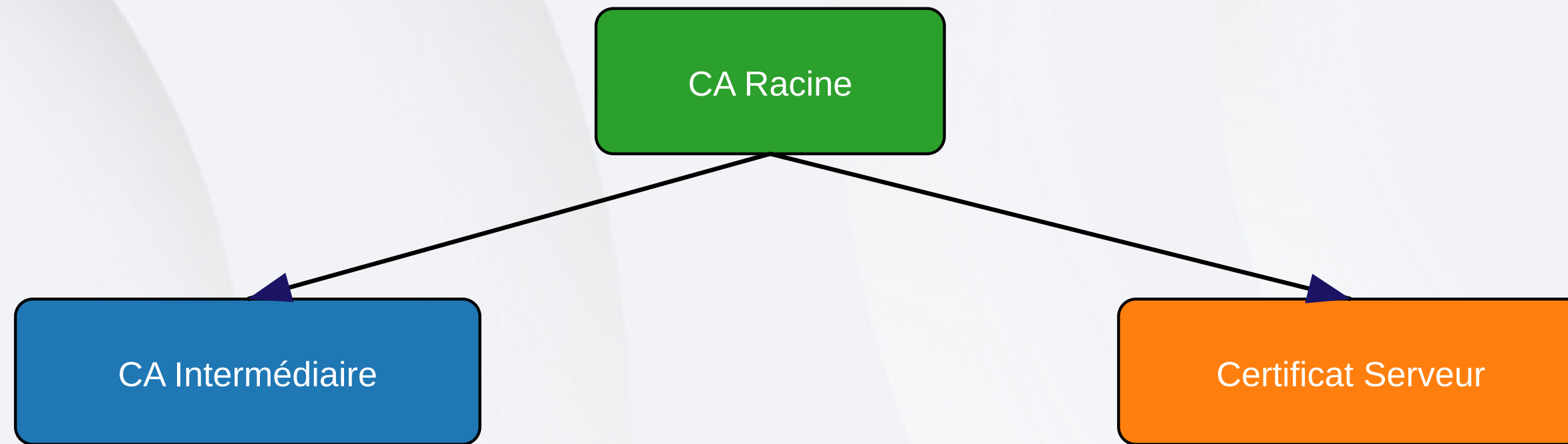
Signature numérique : workflow & exemple

Signer (PKCS#1 v1.5 signature)

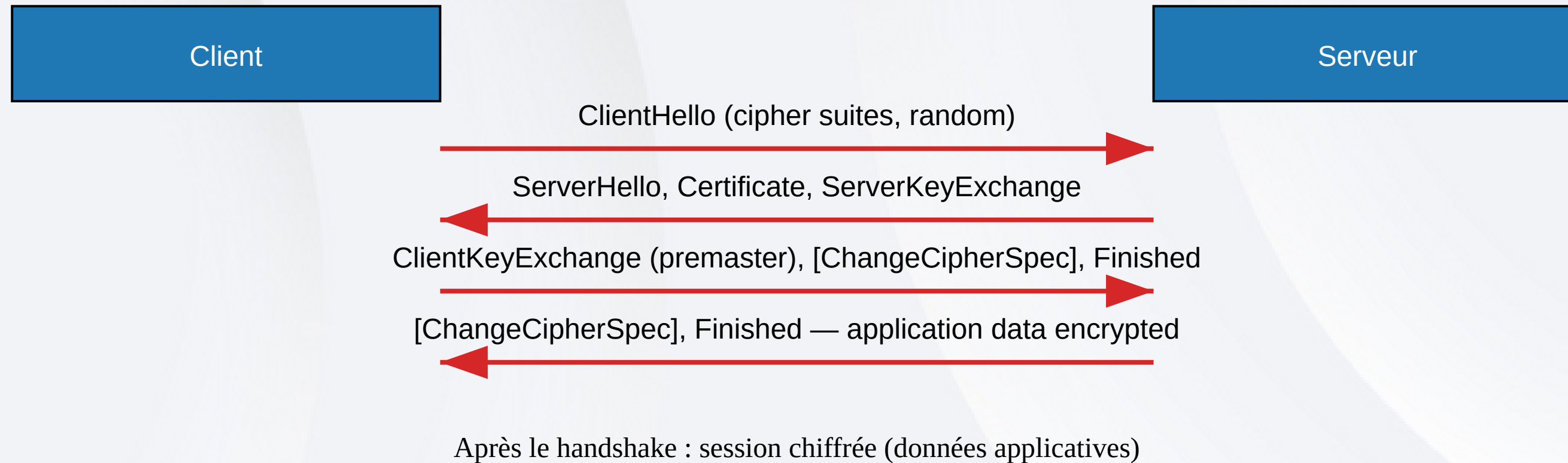
```
openssl dgst -sha256 -sign rsa_priv.pem -out file.sig file.txt
```

Vérifier la signature

PKI, certificats X.509 et autorités de certification



TLS / SSL : versions, handshake et vulnérabilités



Techniques d'authentification HTTP

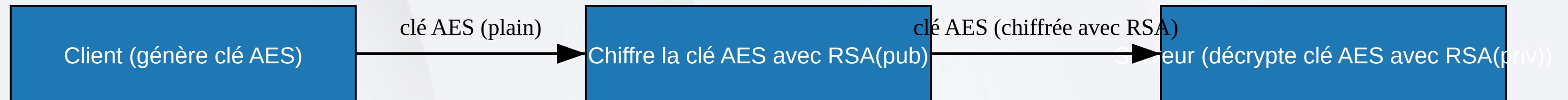
HTTP Basic (encodage base64)

Authorization: Basic YWRtaW46cGFzc3dvcmQ=

Bearer token (OAuth2)

Authorization:

Schéma : chiffrement hybride (RSA + AES)



Protections basiques côté serveur

```
<?php
$email = filter_input(INPUT_POST, 'email', FILTER_VALIDATE_EMAIL);
if (!$email) {
    die("Adresse email invalide !");
}
?>
```